



Facundo Zarbá

Lead Programmer

Desarrollador entusiasta, con buenas aptitudes para el trabajo en equipo, curioso y abierto a nuevas tecnologías.

☎ (+54) 93816176633

✉ facundozarba@gmail.com

📍 Tucumán, Argentina

EXPERIENCIA PROFESIONAL

Ene. 2021 – Actualidad
Miami, Florida, Estados Unidos

YUPIX | Lead Programmer

Tareas realizadas

- Líder de desarrollo, diseño de arquitectura de software y programación.
- Experiencia en realidad virtual multijugador en Unreal Engine 4.
- C++, servidor dedicado y Blueprints.

Dic. 2019 – Actualidad
Tucumán, Argentina

LAST MINUTE CREW | Project Manager

Tareas realizadas

- Planificación de proyecto, scrum master, diseño de arquitectura de software y dirección de equipo de desarrolladores.
- Programación en C++ y Blueprints en Unreal Engine 4.

Project OGA

Videojuego en realidad virtual, survival horror.

Proyecto ganador de la competencia nacional argentina MPVP 2020 organizada por ADVA (Argentina).

<http://www.lastminutecrew.com.ar/>

<https://www.linkedin.com/company/64927817>

Ene. 2020 – Dic. 2020
Tucumán, Argentina

ROLLING CODE | Low Code Programmer

Tareas realizadas

- Desarrollo de aplicaciones bancarias.

May. 2018 – Dic. 2019
Tucumán, Argentina

KRYPTIC ENTERTAINMENT | Programmer, Game Designer

Tareas realizadas

- Diseño, C++ y Blueprints en Unreal Engine 4 en el proyecto Ascensión Battlegrounds

<https://www.youtube.com/watch?v=ZVvP5evsaJE>

Mar. 2016 – Ene. 2020
Tucumán, Argentina

NUGGOSOFT | Programmer

Tareas realizadas

- Análisis, diseño y programación de sistemas informáticos.
- C# y MySql

EDUCACIÓN

2015 - 2016
Castilla la Mancha, España

TÍTULO EXPERTO EN DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS

Universidad Superior de informática (UCLM)

2010 - 2016
Tucumán, Argentina

TÍTULO PROGRAMADOR UNIVERSITARIO

Universidad Nacional de Tucumán

2000 - 2007
Tucumán, Argentina

TÍTULO TÉCNICO QUÍMICO AGROINDUSTRIAL

Escuela de Agricultura y Sacarotecnea

INFORMACIÓN RELEVANTE

Mar. 2006 – Ene. 2012

Dungeon Máster en partidas de rol de mesa, D&D 3.5

- Creación de mundos, npc, lore y narrativa.
- Diseño de mazmorras.
- Abstracción de situaciones a fórmulas y creación de mecánicas.

2018 - Actualidad
Tucumán, Argentina

COMUNIDAD DE DESARROLLADORES DE VIDEOJUEGOS DE TUCUMÁN

El aplicante forma parte del comité de la comunidad que se encarga de llevar a cabo actividades que promueven y hacen visible el desarrollo de videojuegos en la provincia.

2019
Tucumán, Argentina

TUCUMAN HACE VIDEOJUEGOS - ORGANIZADOR

Es el principal evento realizado en la provincia que fomenta el desarrollo de videojuegos.

2020 / 2021
Tucumán, Argentina

GLOBAL GAME JAM - ORGANIZADOR

2020 / 2021
Tucumán, Argentina

WORKSHOPS PRE-GLOBAL GAME JAM - ORGANIZADOR

Talleres introductorios en marco a la global game jam en las áreas Game Design, Arte y Programación.

IDIOMAS

- Español (nativo)
- Inglés Avanzado

HABILIDADES

- Trabajo en equipo
- Resolución de problemas
- Liderazgo
- Supervisión