



# Facundo Zarbá

Lead Programmer

*Desarrollador entusiasta, con buenas aptitudes para el trabajo en equipo, curioso y abierto a nuevas tecnologías.*

☎ (+54) 93816176633

✉ facundozarba@gmail.com

📍 Tucumán, Argentina

## EXPERIENCIA PROFESIONAL

Ene. 2021 – Actualidad  
Miami, Florida, Estados Unidos

### YUPIX | Lead Programmer

Tareas realizadas

- Líder de desarrollo, diseño de arquitectura de software y programación.
- Experiencia en realidad virtual multijugador en Unreal Engine 4.
- C++, servidor dedicado y Blueprints.

Dic. 2019 – Actualidad  
Tucumán, Argentina

### LAST MINUTE CREW | Project Manager

Tareas realizadas

- Planificación de proyecto, scrum master, diseño de arquitectura de software y dirección de equipo de desarrolladores.
- Programación en C++ y Blueprints en Unreal Engine 4.

*Project OGA*

*Videojuego en realidad virtual, survival horror.*

*Proyecto ganador de la competencia nacional argentina MPVP 2020 organizada por ADVA (Argentina).*

<http://www.lastminutecrew.com.ar/>

<https://www.linkedin.com/company/64927817>

Ene. 2020 – Dic. 2020  
Tucumán, Argentina

### ROLLING CODE | Low Code Programmer

Tareas realizadas

- Desarrollo de aplicaciones bancarias.

May. 2018 – Dic. 2019  
Tucumán, Argentina

### KRYPTIC ENTERTEINMENT | Programmer, Game Designer

Tareas realizadas

- Diseño, C++ y Blueprints en Unreal Engine 4 en el proyecto Ascensión Battlegrounds

<https://www.youtube.com/watch?v=ZVvP5evsaJE>

Mar. 2016 – Ene. 2020  
Tucumán, Argentina

### NUGGOSOFT | Programmer

Tareas realizadas

- Análisis, diseño y programación de sistemas informáticos.
- C# y MySql

---

## EDUCACIÓN

2015 - 2016  
Castilla la Mancha, España

### TÍTULO EXPERTO EN DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS

*Universidad Superior de informática (UCLM)*

2010 - 2016  
Tucumán, Argentina

### TÍTULO PROGRAMADOR UNIVERSITARIO

*Universidad Nacional de Tucumán*

2000 - 2007  
Tucumán, Argentina

### TÍTULO TÉCNICO QUÍMICO AGROINDUSTRIAL

*Escuela de Agricultura y Sacarotecnea*

---

## INFORMACIÓN RELEVANTE

Mar. 2006 – Ene. 2012

### Dungeon Máster en partidas de rol de mesa, D&D 3.5

- Creación de mundos, npc, lore y narrativa.
- Diseño de mazmorras.
- Abstracción de situaciones a fórmulas y creación de mecánicas.

2018 - Actualidad  
Tucumán, Argentina

### COMUNIDAD DE DESARROLLADORES DE VIDEOJUEGOS DE TUCUMÁN

El aplicante forma parte del comité de la comunidad que se encarga de llevar a cabo actividades que promueven y hacen visible el desarrollo de videojuegos en la provincia.

2019  
Tucumán, Argentina

### TUCUMAN HACE VIDEOJUEGOS - ORGANIZADOR

Es el principal evento realizado en la provincia que fomenta el desarrollo de videojuegos.

2020 / 2021  
Tucumán, Argentina

### GLOBAL GAME JAM - ORGANIZADOR

2020 / 2021  
Tucumán, Argentina

### WORKSHOPS PRE-GLOBAL GAME JAM - ORGANIZADOR

Talleres introductorios en marco a la global game jam en las áreas Game Design, Arte y Programación.

---

## IDIOMAS

- Español (nativo)
- Inglés Avanzado

---

## HABILIDADES

- Trabajo en equipo
- Resolución de problemas
- Liderazgo
- Supervisión